

Nombre:

Curso:

Fecha:

Calificación:

BÁDMINTON

2P. Pon detrás del nombre de cada trayectoria el n° que le corresponde según el dibujo

Globo o lob.

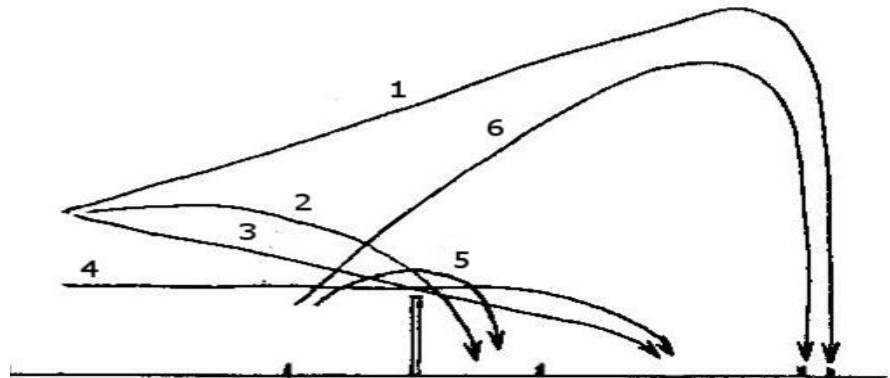
Drive.

Remate o smach.

Dejada alta o drop.

Dejada baja.

Clear.



1P. Pon verdadero o falso:

En el servicio puedo sacar tanto de derechas como de revés.

En el servicio puedo golpear por encima de la cintura

2P. Completa los huecos:

Gana el partido el mejor de juegos o sets.

El juego o *set* es de puntos o tantos, con una diferencia al menos de puntos.

Si la puntuación del que saca es 0 o par, sirve desde la zona

¿Es válido el volante que cae sobre la línea?.....

1P. **Explica:** si en el servicio o durante el juego el volante toca la red y pasa por encima de ésta, ¿el golpeo se considera válido?

1P. Completa los huecos sobre los objetivos fundamentales del calentamiento

Trato de evitar

Trato de conseguir.....

1P. Cita las tres fases principales de un calentamiento.

-
-
-



2P. Dibuja cuatro ejercicios distintos de la fase de fuerza débil del calentamiento y di que grupo muscular trabajamos con cada uno de ellos.
